

lemon评测软件SPJ说明

lemon的SPJ程序接收参数说明:

argv[1]: 输入文件

argv[2]: 选手输出文件

argv[3]: 标准输出文件

argv[4]: 单个测试点分值

argv[5]: 输出最终得分的文件

argv[6]: 输出错误报告的文件

lemon的SPJ程序参考样例代码1:

```
1 #include<iostream>
2 #include<fstream>
3 ifstream fin,fout,fstd
4 ofstream fscore,freport;
5 double Judge(){
6     .....
7 }
8 int main(int argc,char *argv[]){
9     fin.open(argv[1]);
10    fout.open(argv[2]);
11    fstd.open(argv[3]);
12    fscore.open(argv[5]);
13    freport.open(argv[6]);
14    int score=atoi(argv[4]);
15    fscore<<score*Judge()<<endl;
16    fin.close();
17    fout.close();
18    fstd.close();
19    fscore.close();
20    freport.close();
21    return 0;
22 }
```

lemon的SPJ程序参考样例代码2:

```
1 #include<bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 /*
4  Lemon Special Judge参数传送说明:
5  argv[1]: 标准输入文件
6  argv[2]: 选手输出文件
7  argv[3]: 标准输出文件
8  argv[4]: 本测试点满分
9  argv[5]: 分数输出文件 (必须创建), 仅一行, 包含一个非负整数, 表示得分。
10 argv[6]: 额外信息文件 (可以不创建)
11 假如我的Special Judge程序是与数据同目录下的“judge.exe”, 参数传递也是和你在首页上说的一致, 那我在自定义校验器模式下面的输入框中应该输入什么?
```

```
12 输入judge.exe关于data目录的相对路径。 例如judge.exe在data目录下的problem子目录下，就
    输入problem\judge.exe
13  */
14 FILE *fscore, *freport, *fstd, *fin, *fout;
15 int main(int argc, char *argv[])
16 {
17     fin=fopen(argv[1], "r");
18     fout=fopen(argv[2], "r");
19     fstd=fopen(argv[3], "r");
20     //fopen(argv[4], "r");
21     fscore=fopen(argv[5], "w");
22     freport=fopen(argv[6], "w");
23
24     ....
25
26     fprintf(fscore, "得分");
27     fclose(fscore); fclose(freport); fclose(fstd);
28     fclose(fin); fclose(fout);
29     return 0;
30 }
```