

1. 【互测】 Cyberangel

给定一个长度为 n 的数组 A , 其中 $a_i \in [1, m]$, 令 $f(l, r, i)$ 表示 $j \in [l, r]$ 中所有满足 $a_j \leq i$ 的 a_j 的最大值, 如果不存在这样的 j , 则 $f(l, r, i)$ 为 0。

求 $\sum_{l=1}^n \sum_{r=l}^n \sum_{i=1}^m f(l, r, i)$ 。

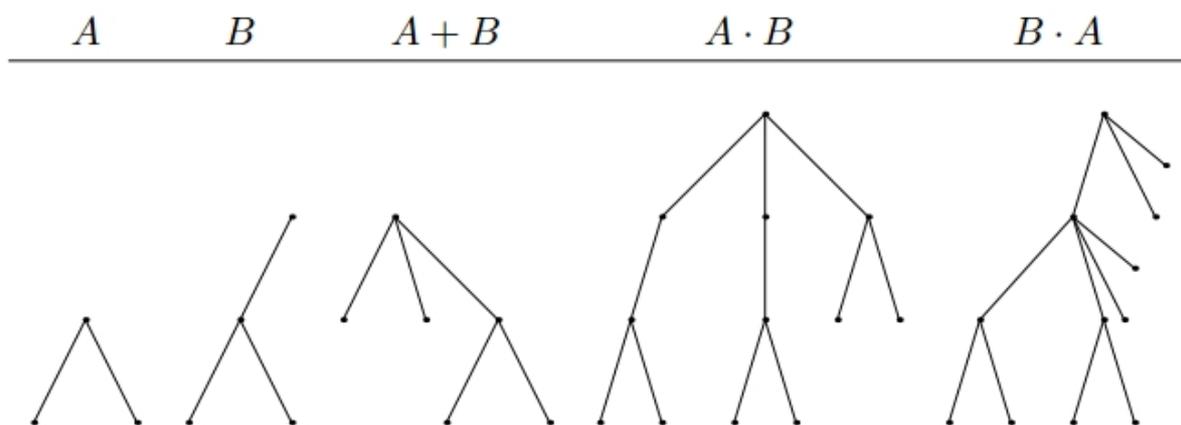
对于所有测试点, $1 \leq n \leq 1 \times 10^6, 1 \leq m \leq 1 \times 10^9$ 。

题解看我互测题解。

2. [Tree Equation - Problem - Universal Cup Judging System \(ucup.ac\)](#)

题意:

定义树的加法和树的乘法为以下:



请注意, 乘法没有交换律。

给定树 A, B, C , 要你解方程 $AX + BY = C$ 中的树 X 和树 Y 。

$|A|, |B|, |C| \leq 2 \times 10^6$

题解:

先考虑对于单个方程 $AX = C$ 怎么解。

首先我们可以通过 $|AX| = |A||X| = |C|$ 解出 $|X|$ 。

由于 $\forall A, |AX| \geq |X|$, 而对于所有 X 的儿子的子树 $|X'| < |X|$ 。

所以我们可以知道 X 由 C 的所有大小小于 $|X|$ 的子树加上根组成。

再考虑两个相加的情况。

由于做了一次树的加法, 我们不好判断 C 的每个子树是怎么来的。

但是特判 A, B 都是单点的情况之后, C 的最大的子树一定是由 A 的最大子树乘上 X 或者 B 的最大子树乘上 Y 得到。

枚举这两种情况, 不妨假设是由 A 的最大的子树得来的。

虽然可能有很多最大子树, 但我们仍然能解出 $|X|$, 从而在 C 的最大子树 C' 中找到 X 。

找到 X 之后, 做树哈希, 我们可以去除 AX 的部分, 从而解剩下的一元方程 $BY = C$ 。

复杂度可以做到 $O(n \log n)$ 或 $O(n)$ 。

3. [Triangle - Problem - Universal Cup Judging System \(ucup.ac\)](#)

题意：

定义字符串的加法为拼接，比较为字典序比较。

定义字符串 A, B, C 满足三角关系，当且仅当三个条件都满足：

1. $A + B > C$ 或 $B + A > C$ 。

2. $B + C > A$ 或 $C + B > A$ 。

3. $A + C > B$ 或 $C + A > B$ 。

$$n \leq 3 \times 10^5, \sum |S| \leq 10^6$$

题解：

显然只用考虑字典序最大的字符串作为斜边。

考虑如果满足 $A + B > C$ ，且 $A \leq C$ ，则 A 一定是 B 的前缀。

对于每个 C 枚举 A 的复杂度是 $O(\sum |S|)$ 的。

把所有字符串从小到大排序后，满足条件的 B 肯定构成了一段区间，可以后缀排序预处理，加上二分可以做到 $O(\sum |S| \log n)$ 。

但是这样会算重，因为可能 $A + B > C$ 和 $B + A > C$ 同时满足。

发现这种情况是个二维偏序，用树状数组处理即可。

总复杂度 $O(\sum |S| \log n)$ 。

4. [Add One 2 - Problem - QOJ.ac](#)

给定一个序列 a ，初始有一个全 0 序列 b 。

每次可以选择一个长度为 k 的前缀或者一个长度为 k 的后缀加一，代价为 k 。

问最少需要多少代价才能使所有 i 都满足 $b_i \geq a_i$ 。

$$n \leq 10^6, a_i \leq 10^9$$

做法：

考虑可能的序列 b 满足什么条件，可以考虑反向操作，将这个序列减为 0。

考虑差分，如果 $b_i > b_{i+1}$ ，那么至少要进行 $b_i - b_{i+1}$ 次前缀 i 减一的操作。反之亦然。

上述操作完之后，所有的元素都变成相同，如果这个时候 b 非负，那么满足条件。

为了方便，我们在序列开头和结尾各加一个足够大的元素 M ，则上述条件可以变成 $b_0 \geq \sum_{i=0}^n \max(0, b_i - b_{i+1})$ 。

由于 $b_0 = b_{n+1}$ 且足够大，则 $\sum_{i=0}^n \max(0, b_i - b_{i+1}) = \sum_{i=0}^n \max(0, b_{i+1} - b_i)$ ，把左右两边对应的限制相加，那么上述条件可以变成 $\sum_{i=0}^n |b_{i+1} - b_i| \leq 2M$ 。

在原问题中，答案等于 b_i 之和，所以问题变为，可以花 1 的代价让 a_i 加 1，问最少的代价满足上述条件。

令 $F = \sum_{i=0}^n |a_i - a_{i+1}|$, 每次我们可以选择一段极长的值相同的区间, 并且 $a_{l-1} \geq a_l, a_{r+1} > a_r$, 将这段整体加一就能使 F 减 2, 代价为这段长度。

我们贪心的找这样最短的连续段即可, 可以对这一段加, 然后加到这一段与两头的某个数字相同, 一直加到 F 不超过 $2M$ 。

考虑段合并的过程, 这很类似于笛卡尔树, 我们从短到长贪心, 时间复杂度 $O(n)$ 。

5. [Periodic Sequence - Problem - QOJ.ac](#)

题意:

给定 n , 对于 $i = 1, 2, \dots, n$ 求出最长可能的周期字符串序列长度, 满足序列中字符串的长度 $\leq i$ 。

一个字符串序列是周期字符串序列, 当且仅当每个 S_i 都是 S_{i+1} 的周期, 并且它们两两不同。

假设字符集无穷大。

$$n \leq 2 \times 10^5$$

首先考虑对于一个 n 如何求 $F(n)$ 。我们可以贪心地增量构造字符串序列。

初始序列为单个字符 $\{a\}$, 对应了 $F(1) = 1$ 。

对于长度 l , 假设我们已经有了一个所有串长度 $\leq l$ 的最优序列, 那么我们将这个序列中的每个字符串后插入一个长度为 $l + 1$ 的字符串, 且在序列的开头插入由一个 a 和 l 个 b 构成的字符串 $ab \dots b$ 。

显然, 根据题目的性质, 每个位置能添加的字符串是唯一的, 如果出现相同的情况, 优先保留靠前的位置。

下面说明这个构造是最优的:

首先我们为 $F(n)$ 分析一个上界, 设最优的字符串序列为 $S_1, \dots, S_{F(n)}$ 。若 $|S_1| \neq n$, 我们可以在开头插入一个长度为 n 的, 满足 S_1 是其前缀的字符串, 一定不会使答案变劣, 我们允许开头元素存在和后面的重复, 不影响 $F(n)$ 的上界, 设 $|S_1| = n$ 。

容易利用题目条件归纳得出, 对于任意一个序列中的字符串 S_i , 其可以表示成若干个字符串 T_j 的拼接, 且每个 T_j 都是 S_1 的前缀, 更进一步的, 我们要求这些字符串满足 $|T_1| = \max_{j=1}^k |T_j|$ 。同样归纳得出, 对于任意一个字符串, 均有满足上述两个条件的表示方法。

由序列中任意两个串不同可以得出, 当且仅当上面的表示方法不同序列合法, 则 $F(n)$ 的一个上界为满足 $\sum_{i=1}^k x_i \leq n, x_1 = \max_{i=1}^k x_i$ 的序列 $\{x_i\}$ 的个数。

取 $S_1 = ab \dots b$ 可以满足上述条件。且可以归纳证明, 上述增量构造可以满足所有上述可能的字符串均存在。

于是答案变成了这个上界的大小。

可以写出 $F(n)$ 的生成函数为:

$$\frac{1}{1-x} \sum_{k=1}^{\infty} \frac{x^k}{1 - \frac{x-x^{k+1}}{1-x}}$$

化简可得:

$$\sum_{k=1}^{\infty} \frac{x^k}{1 - 2x + x^{k+1}}$$

撒一点扑朔迷离的小把戏:

$$\sum_{k=1}^{\infty} \frac{x^k}{(1-2x)(1+\frac{x^{k+1}}{1-2x})}$$

对于 $k \leq \sqrt{n}$, 则可以暴力计算, 复杂度 $O(n\sqrt{n})$ 。

对于 $k > \sqrt{n}$, 我们考虑将展开式展开, 则最多有 $\frac{n}{k}$ 个项有用, 复杂度 $O(n\sqrt{n})$ 。

总复杂度 $O(n\sqrt{n})$ 。

6. Min or Max 2 - Problem - QOJ.ac

题意:

给两个 1 到 n 的排列 a, b 。

初始有个二元组 $(x, y) = (a_1, b_1)$, 对于每个 $2 \leq i \leq n$, 每次可以选择

把 (x, y) 变成 $(\max(a_i, x), \max(b_i, y))$

把 (x, y) 变成 $(\min(a_i, x), \min(b_i, y))$

对于 $k = 1 \dots n$, 你要回答有多少最终的 (x, y) 满足 $|x - y| = k$ 。

$$n \leq 5 \times 10^5$$

题解:

令最终的二元组为 (a_i, b_j) , 考虑有哪些 (i, j) 是可能取到的。

不妨令 $i \leq j$ 。先枚举 i 处的操作类型, 则 i 到 n 的所有操作类型已经确定。

若 2 到 $i - 1$ 的操作结束后的二元组为 (x, y) 。则 i 到 n 中操作对 y 的影响为 $\min(\max(y, l), r)$

。

因此 j 只有两种可能的取值 $b_j = l$ 或 $b_j = r$ 。

l, r 可以在扫描 a_i 的过程中用线段树维护相应信息, 复杂度 $O(n \log n)$ 。

此时我们只需再用算出进行完 2 到 $i - 1$ 的操作后 $x < a_i$ 和 $x > a_i$ 时, y 的最大和最小值, 即可判断 l 和 r 是否可以取到。

总复杂度 $O(n \log n)$ 。

7. Sticks - Problem - QOJ.ac

给你一个 $n \times n$ 的矩阵, 每行的最左边和每列的最上面有一根小木棍, 令它们长度分别为 $x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_n$ 。

我们要求这些木棍长度为 0 到 n 的整数, 并且这些木棍不交。

定义一个 01 矩阵 A , 其中 01 表示每格是否被木棍占据。

现在给你一个带 01? 的矩阵, 问有多少种方法把 ? 换成 01 使其合法。

$$n \leq 3000$$

题解:

考虑如何判定 A 是否合法, 假设存在一组 $x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_n$ 满足条件。

显然我们一定可以找一条从 $(0, 0)$ 到 (n, n) , 每次往右或往下走一格的路径 P , 使得所有行木棍都在 P 左下方, 列木棍都在右上方。

且存在这样的 P 一定合法。

我们求出 a_i 表示第 i 行表示第 i 行最多有多少个在 P 左下, b_i 表示第 i 列最多有多少个在 P 右上。

具体地, 对于第 i 行, 我们只需要找到最小的 j 是第一个断开的地方即可。

则我们可以根据 a 和 b 求出两条路径 P_1 和 P_2 , 则一条 P 合法, 当且仅当 P 在 P_1 左下, 且在 P_2 右上。

考虑如何计数。

可以发现, 如果至少存在一个 P 合法, 则 P_1 一定合法。

那么我们把所有的方案在对应 P_1 进行计数, 我们只需要对 P_1 进行 dp, 复杂度 $O(n^2)$ 。

8. [Bot Friends - Problem - QOJ.ac](#)

题意:

一条数轴上有 $n + 1$ 个洞, 每两个洞之间有一个球。

你可以按任意顺序推球, 每个球会有一个限制: 只能往左, 只能往右, 或者可以朝两个方向。

球会一直移动, 直到碰到一个空的洞。

问最多会有多少个球, 不会掉到相邻的洞里。

$$1 \leq n \leq 5000$$

题解:

先考虑那个没有球的洞在哪, 然后分别考虑左右两边, 相当于每次可以删除一个球, 如果这个球指向的球和它方向相反, 就把它指向的球涂黑, 最终就是要最大化涂黑的球的数量。

假设考虑的是右边, 那么删除的过程中第一个球必须要朝右。

对于右边的情况, 这个题就变成了从右往左依次扫, 因为一定恰好有一个球会贡献, 所以每次遇到 $><$ 而且两个都没有涂黑就要决策一下涂黑哪个。

如果剩下的是 $>$ 就不会对后续做出贡献直接删掉, 否则如果是 $<$ 就可以观望。

dp 过程中记录一下剩多少个 $<$ 和第一个 $<$ 是否被涂黑, 就可以做到 $O(n^2)$ 。

9. [\[P10197 USACO24FEB\] Minimum Sum of Maximums P - 洛谷 | 计算机科学教育新生态 \(luogu.com.cn\)](#)

虽然这题被讲过很多遍了, 但是选自 [USACO 24 Feb Pt T2 题解 - 洛谷专栏 \(luogu.com.cn\)](#)。

题意:

给定一个长度为 n 的序列, 有 K 个位置被固定住了, 剩下的数之间可以随意交换, 问最小的 $\sum_{i=1}^{n-1} \max(a_i, a_{i+1})$ 的权值是多少。

$$n \leq 300, K \leq 6.$$

题解:

考虑将 $\max(a_i, a_{i+1})$ 拆成 $\frac{a_i + a_{i+1} + |a_i - a_{i+1}|}{2}$ 。

其中 $a_i + a_{i+1}$ 是固定的，意思就是我们要最小化 $|a_i - a_{i+1}|$ 的总和。

对于边界的情况，我们可以往两端塞入一个被固定的充分大的数 C ，最后再减去这部分的答案即可。

由于原来固定的 K 个位置将原序列分为至多 $K + 1$ 段，考虑假如我们已经将数分配进了这 K 段里面，段内如何分配才是最优。

由于段与段之间互不影响，我们考虑对于一段计算贡献。

考虑这一个段左边的数为 L ，右边的数为 R ，不失一般性地假设 $L \leq R$ 。

那么我们肯定是将分配进来的数从左到右，从小到大排最优，因为可以通过如下的调整法证明：

1. 假如相邻的三个数 x, y, z 满足 $x \geq y \leq z$ ，那么将其变为 y, x, z 不会更劣。
2. 同理，对于 $x \leq y \geq z$ 将其变为 x, z, y 不会更劣。

然后一直调整可以使分配的数有序，然后对于边界，我们已经假设 $L \leq R$ ，那么把小的放左边肯定更优。

设这段数的最小值为 mi ，最大值为 ma ，那么这一段的贡献是 $|L - mi| + ma - mi + |R - ma|$ 。

则最后答案为

$$\sum_{i=1}^{K+1} |L_i - mi_i| + ma_i - mi_i + |R_i - ma_i|$$

答案只和每一段的最小值 mi_i 和 ma_i 有关。

考虑如何分配 mi_i 和 ma_i 。

性质：存在一种最优方案，使得对于任意的数对 (i, j) ，都满足 (mi_i, ma_i) 和 (mi_j, ma_j) 的关系为相离或者包含。

证明：

还是考虑调整法，不妨设存在 (i, j) 满足 $mi_i < mi_j < ma_i < ma_j$ ，则我们可以通过交换第 i 段里最大的数和第 j 段里最小的数，直到 $ma'_i \leq mi'_j$ ，此时 $ma'_i \leq ma_i$ 且 $mi'_j \geq mi_i$ 。

考虑 ma_i 变小对第 i 段贡献的影响，由于第 i 段贡献与 ma_i 有关的只有 $ma_i + |ma_i - R|$ ，分类讨论可得 ma_i 变小后，这个式子要么不变要么变小。

同理 mi_i 变大，对答案的贡献也要么不变要么变小。

所以这样调整会使得答案不劣。

证毕。

从上面的式子我们可以得到一个大概的思路，通过确定每段的边界，然后将剩下的数填进去。

容易发现我们不关系中间的数怎么填的，只需要有一个合法的填数方案即可。

考虑我们从小到大考虑每个数，要么它作为某一段的左边界，要么它填入目前左边界最大的没填满的段（因为根据上面性质可知，左边界最大肯定有边界最小，我们先贪心地满足更紧的限制），此时若将这个段填满了就直接作为这个段右边界。

考虑我们如何实现这个填数过程，考虑区间 dp，设 $f_{l,r,S}$ 满足下标为 $[l, r]$ 的数已经填满集合为 S 的段的最小贡献。

由上面的填数过程可知，我们不会在内部的小段留一些数给外面更大的段。（调整法也可以证明）

因此, 设 len_S 表示集合为 S 的段的长度之和, 满足 $f_{l,r,S}$ 最小且 $r - l + 1$ 最小的 l, r 一定满足 $r - l + 1 = len_S$.

于是我们只用考虑三种转移,

1. 目前左边/右边的数留给下一个包住它的段, $f_{l,r,S} = \min(f_{l+1,r,S}, f_{l,r-1,S})$, 这部分转移是 $O(1)$ 的, 复杂度等于状态数 $O(2^K n^2)$ 。
2. 把两端拼起来, 考虑枚举子集, $f_{l,r,S}$ 可以从 $f_{l,l+len_{S'}-1,S'} + f_{r-len_{S'}+1,r,S-S'}$ 转移过来, 复杂度为 $O(3^K n^2)$ 。
3. 用一个大段包住中间的小段, $f_{l,r,S}$ 可以从 $f_{l+1,r-1,S-\{x\}} + F_x(a_l, a_r)$, 其中 $F_x(a_l, a_r)$, 表示第 x 段最小值为 a_l 最大值为 a_r 的贡献, 这部分由于用大段包住小段的时候一定满足 $r - l + 1 = len_S$, 所以复杂度为 $O(n2^K K)$ 的。

最后复杂度为 $O(3^K n^2)$, 瓶颈为第二种转移。

10. [Two Transportations - Problem - QOJ.ac](#)

题意:

这是一道通信题。

有一个点数为 n 边数为 m 的带正权的无向图。其中边集被划分为两个不交的集合 A, B 。

有两台机器 MA, MB , 初始时 MA 只知道 A , MB 只知道 B 。你需要让机器 A 回答 0 到所有点的最短路。

两台机器可以互相发 bit。具体地, 存在两个队列 a, b , MB 可以调用函数 $SendA$ 去将一个 bit 加入到队列 a 的末尾, $SendB$ 同理。grader 会不断调用 $ReveiveA$ 将 a 队首的 bit 发给 MA , $ReveiveB$ 同理。

$n \leq 2 \times 10^3, 0 \leq |A|, |B| \leq 5 \times 10^5$, 边权 $\in [1, 500]$ 。

两台机器加起来只能发 58000 个 bit。

题解:

考虑我们可以在两张图上一起跑最短路, 每次拿出两个堆里堆顶较小的那个, 然后用这个点在两张图上分别更新。

那么就是这样的过程:

1. 两个人都往对面传堆顶的值。
2. 发现自己比较小的那一方向对面传堆顶那个点的编号。
3. 分别更新, 再回到第一步。

现在每取出一个点需要 $\log n + 2 \log(wn)$, 但是注意到我们并不需要真正地传距离的实值, 只需要传这个值和已经取出的点中最大距离的差值即可, 这个差会在 $[0, w]$ 中, 所以花费变成 $\log n + 2 \log w$, 恰好能过。

11. [【ULR #2】 Picks loves segment tree IX - 题目 - Universal Online Judge \(uoj.ac\)](#)

题意:

给定一个操作序列, 有四种类型:

1. or x
2. and x

3. xor x

4. +1

多组询问，问 v 在经过 l 和 r 的操作后第 t 位是 0 还是 1。

强制在线。

$$n \leq 10^5, q \leq 6 \times 10^5$$

做法：

考虑 +1 操作，等价于把后面若干位连续的 1 变成 0，再往高位进 1，因此，第 i 位被加 1 影响了，那么 0 到 $i - 1$ 位都得是 0。

记 $f_{i,j}$ 表示从第 i 个操作开始，假如至少前 j 位都是 0，则满足操作完 i 到 $f_{i,j} - 1$ 的操作后，至少前 j 位都是 0 的最小位置。

同理定义 $g_{i,j}$ 表示前 j 位都是 0，下一位是 1，则满足操作完 i 到 $g_{i,j} - 1$ 的操作后，至少 $j + 1$ 位都是 0 的最小位置。

则第 j 位在操作 i 到 $f_{i,j} - 2$ 的过程不会被操作 4 影响，如果 $f_{i,j} - 1$ 是操作 4，则等价于异或上 $2^{i+1} - 1$ ，然后其他三种操作都可以快速计算某一位的答案。

考虑如何计算 $f_{i,j}$ 和 $g_{i,j}$ 。

假设第 $j - 1$ 位为 0，考虑它在操作完 i 到 $f_{i,j-1} - 1$ 会变成什么，如果还是 0，则 $f_{i,j} = f_{i,j-1}$ ，否则 $f_{i,j} = g_{f_{i,j-1}, j-1}$ 。

同理可以计算 $g_{i,j}$ 。

然后询问我们可以先跳到至少前 t 位都是零，然后不停跳 $f_{i,t}$ ，维护每个 $f_{i,t}$ 跳完第 t 位会变成什么，转移可以写成矩阵或向量的形式，然后用倍增/树剖维护。

复杂度 $O(n \log V + q \log V)$ 。

12. [Mini Metro - 洛谷](https://www.luogu.com.cn) | [计算机科学教育新生态](https://www.luogu.com.cn) ([luogu.com.cn](https://www.luogu.com.cn))

同 [铁路 - 题目详情 - NFLSQJ](#)。

有 n 个站台，从左到右编号为 $1 \dots n$ ，第 i 个站台初始有 a_i 个人。

每个时刻你都能进行任意次如下操作：喊一辆货车，把所有人里从左到右前 K 个接走（不够 K 个全都接走）。

在每个时刻末，第 i 个站台会来 b_i 个人，如果第 i 个站台人数超过 c_i 你就输了，你需要 t 个时刻都不输，求至少需要喊来几辆火车。

$$n, t \leq 200, a_i, b_i, c_i, k \leq 10^9$$

容易发现，当你开始拉第 i 个站台的时候，前 $i - 1$ 个站台肯定是空的。

为了方便处理边界情况和思考，我们可以在末尾加个无穷多人的站台。

我们可以定义动态规划状态 $f_{i,j,k}$ 为只考虑前 i 个站，存活到 j 时刻，初始状态为 k 最少需要的车数，其中 k 为 1 表示这个车站还未被清空过，为 0 表示这个车站因为要拉到后面的车站而被强制清空了。要求所有的车必须满载（不准拉后面站台的乘客），如果不行为 $+\infty$ ，答案就是 $f_{n+1,t,1}$ 。

为了方便转移，类似地，我们定义 $g_{i,j,k}$ 表示在 j 时刻 k 状态下把 $1, 2, \dots, i - 1$ 全清空的最少车数。

考虑转移, 如果 $a_i + j \times b_i \leq c_i$ 就可以直接从 $f_{i-1,j,k}$ 转移到 $f_{i,j,k}$, 且只要 $f_{i-1,j,k} \neq \infty$ 就有 $g_{i,j,k} \leftarrow \lfloor \frac{k \sum a_i + j \sum b_i}{K} \rfloor$.

对于 $a_i + j \times b_i > c_i$ 或者 $f_{i-1,j,k} = \infty$ 的情况, 我们可以枚举上一次拉到第 i 站人的时刻 t , 然后计算在这个时刻需要拉几辆火车, 以确保第 i 个站能存活到第 j 时刻, 然后剩下的时间只需要考虑 $i - 1$ 站台, g 的计算同理。

复杂度 $O(nt^2)$ 。

13.[AGC061E] Increment or XOR - 洛谷 | 计算机科学教育新生态 (luogu.com.cn)

题意:

你有一个非负整数 X 初始为 S 。给定 N 和数列 Y_1, Y_2, \dots, Y_N 以及 C_1, C_2, \dots, C_N 。

你可以进行下列操作任意多次:

- 令 $X \leftarrow X + 1$, 花费 A 的代价。
- 令 $X \leftarrow X \text{ xor } Y_i$, 花费 C_i 的代价。

你想把 S 变成 T , 求最小代价。

$1 \leq N \leq 8, 0 \leq S, T, Y_i \leq 2^{40}, 0 \leq A \leq 10^5, 0 \leq C_i \leq 10^{16}$ 。

题解:

分析一下 $+1$ 的操作, 等价于把末尾一段 1 变成 0 。

然后接下来从 0 开始转移, 于是我们可以记录末尾 0 的个数。

某次 $+1$ 操作后会把 $[0, i]$ 清空, 会形成一个子问题 (从 0 到某个状态), 则初始状态只有 S 和 0 两种。

并且, 在 $+1$ 操作冲破第 i 位之前, 在第 i 位之前的更高位不会受 $+1$ 操作的影响, 此时只用知道每个数被异或了多少次就可以知道这些位的值。

可以从低到高考虑每一位, 假设现在只考虑最低的 i 位。

初始状态有两种, 0 到 $i - 1$ 位从 S 开始和从 0 开始。

结束状态有两种, 0 到 $i - 1$ 和 T 相同且不向更高一位进位; 0 到 $i - 1$ 位清零并向上进一位。

设 $f_{i,0/1,0/1,S}$ 表示只考虑最低的 i 位 (即 $+1$ 操作不影响后面的位置), 初始和结束状态为 $0/1$, 且此时每个 Y_i 被异或的状态。

考虑转移:

1. 如果第 i 位是可以直接匹配的, 那么 f_i 可以转移到 f_{i+1} 。
2. 否则, 考虑进行了哪些操作。

首先, 会先调用一次 $f_{i,j_0,1,msk}$, 从开始状态 j_0 开始把第 i 位从 0 进位到 1 , 且不影响更高的位。

然后, 会调用若干次 $f_{i,1,1,msk}$ 进位操作, 且每次都是只影响第 i 位, 此时第 i 位一定是 1 , 不影响更高位。

最后, 调用一次 $f_{i,1,j_1,msk}$ 操作, 此时第 i 位符合 j_1 的要求。

相当于每一步都是进行了一次 +1 把前缀清零去影响第 i 位, 容易发现这是最短路的形式, 转移的复杂度为 $O(2^{2n})$ 。

总复杂度 $O(2^{2n} \log V)$ 。

后言:

最后三道题有类似之处, 都是分阶段进行的操作, 也就是低位想要影响高位不能跨过中间的位置去影响, 则 dp 的转移是一种分阶段的转移。